

Arrangerende specialklub:	Specielklubben for Belgiske Hyrdehunde
Ejers navn:	Vivi Knudsen
Hund navn: (stambogsnavn)	Belsique's <u>Zefyros</u> -Nevada of Aura
Race:	Groenendael

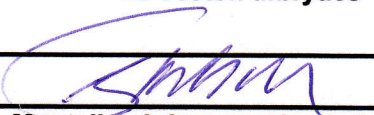
DKK reg. nr.:	DK05057/2010 F.: 07.03.2010
Testdato/sted:	28.08.2011 - Mørkøv
Teamleder:	Henriette Vistrup
Mentalbeskriver:	Anders Kuhlmann, Eva Labuhn, <u>Gitte Aaskilde</u>

TESTMODEL:	1	2	3	4	5
1a Kontakt	Afviser kontakt, knurrer og/eller bidforsøg	Undviger kontakt - kryber og trækker sig	Accepterer kontakt - er helt uengageret - trækker sig ikke	Tager selvstændig kontakt eller når føreren tager kontakt. Balanceret <input checked="" type="checkbox"/>	Påtrængende kontakt - anledning mangler - kan evt hoppe og gø
1b Håndtering	Vil ikke følge med	Følger med et stykke. Evt. i fuld line væk fra TL	Følger modvilligt med hele vejen	Følger med uden besvær <input checked="" type="checkbox"/>	Følger villigt med
1c Håndtering	Flugtforsøg / kraftig trueadfærd	Kraftige unddragelser / trusler	Unddrager sig aktiv håndtering, ingen trueadfærd	Lader sig håndtere <input checked="" type="checkbox"/>	Lader sig villigt håndtere
2a Leg	Leger ikke	Leger ikke Viser interesse	Leger - starter langsomt Bliver aktiv	Leger aktivt Starter hurtigt <input checked="" type="checkbox"/>	Leger meget aktivt. Starter hurtigt. Svær at afbryde
2b Leg - greb	Griber ikke	Griber ikke straks Snuser først på objektet	Griber forsigtigt eller nipper i objektet	Griber med hele munden, tager fat <input checked="" type="checkbox"/>	Griber straks - målbevidst
2c Leg - træk - kampleg	Tager ikke fat	Holder forsigtigt fast Slipper og / eller trækker ikke	Holder fast. Trækker en del. Slipper evt. og tager fat igen <input checked="" type="checkbox"/>	Tager straks fat og holder fast. Rusker og trækker til TL slipper	Hugger direkte fat og holder fast. Rusker og trækker til TL slipper Rusker efter TL slipper
3a Jagt - fart	Starter ikke 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Starter, men afbryder Fuldfører ikke 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Når frem. Starter langsomt. Farten øges under forløbet 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Starter og fuldfører med høj fart 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/>	Starter med meget høj fart Løber mere end 2 m forbi 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>
3b Jagt - fangst	Overser bevidst. Når ikke frem til byttet 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Tager ikke byttet Snuser ikke til byttet 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Tager ikke byttet, men snuser til byttet 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Tager byttet tøvende 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/>	Tager byttet straks Målbevidst 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>
4 Aktivitets-niveau	Inaktiv - Uinteresseret	Opmærksom - Står, sidder eller ligger	Går rundt. Evt snuser, spiser græs eller bider i pinde under forløbet <input checked="" type="checkbox"/>	Skifter hurtigt aktivitet, graver, bider i pinde, springer op	Skifter meget hurtigt mellem aktiviteterne. Piber, gø, trækker i linen
5a Bevægelse - skræk	Stopper - kort stop. Ingen undvigelser	Stopper og dukker sig	Undvigemanøvre (uden at vende sig bort) <input checked="" type="checkbox"/>	Flygter højst 5 meter (vender sig bort)	Flygter mere end 5 meter
5b Bevægelse - trusler/ aggressivitet	Ingen trueadfærd	En eller to trussels-handlinger	Mere end to trussels-handlinger eller vedvarende trusler <input checked="" type="checkbox"/>	Mange eller vedvarende trusler med angreb	Kraftig trueadfærd med direkte angreb
5c Bevægelse - nysgerrighed	Går frem til dukken, når dukken er lagt ned Går ikke frem	Går frem til dukken, når føreren taler til dukken <input checked="" type="checkbox"/>	Går frem til dukken, når føreren står ved dukken	Går frem til dukken, når føreren er gået halvt frem	Går frem uden hjælp, evt med lav kropsholdning
5d Bevægelse - afreaktion	Ingen undvigemanøvre <input checked="" type="checkbox"/>	Går i lille bue 1. gang Ser til siden 2. gang Ingen reaktion 3. gang	Går i bue 1. gang Går i lille bue 2. gang Ser til siden 3. gang	Strakt line væk fra dukken 1. gang Går i bue 2. og 3. gang	Strakt line væk fra dukken mindst to gange
6a Lyd - skræk	Stopper - kort stop. Ingen undvigelser	Stopper og dukker sig	Undvigemanøvre (uden at vende sig bort) <input checked="" type="checkbox"/>	Flygter højst 5 meter (vender sig bort)	Flygter mere end 5 meter
6b Lyd - nysgerrighed	Går frem til pladen, når føreren rører ved pladen. Går ikke frem <input checked="" type="checkbox"/>	Går frem til pladen, når føreren taler til pladen	Går frem til pladen, når føreren står ved pladen	Går frem til pladen, når føreren er gået halvt frem	Går frem uden hjælp, evt med lav kropsholdning
6c Lyd - afreaktion	Ingen undvigemanøvre <input checked="" type="checkbox"/>	Går i lille bue 1. gang Ser til siden 2. gang Ingen reaktion 3. gang	Går i bue 1. gang Går i lille bue 2. gang Ser til siden 3. gang	Strakt line væk fra pladen 1. gang Går i bue 2. og 3. gang	Strakt line væk fra pladen mindst to gange
7a Revir - skræk	Viser ingen flugttendenser	En eller to flugthandlinger <input checked="" type="checkbox"/>	Skifter mellem begyndende flugt og kontrol	Flugt eller afbrudt flugt efter momentets første tredjedel	Flygter i linens længde i momentets første tredjedel
7b Revir - trusler/ aggressivitet	Ingen trueadfærd	En eller to trusselhandlinger i en del eller hele forløbet	Mere end to eller vedvarende trusler i en del af forløbet <input checked="" type="checkbox"/>	Mange eller vedvarende trusler med angreb efter den halve afstand	Kraftig trueadfærd med angreb i hele forløbet
7c Revir - Nysgerrighed/ afreaktion	Går frem til figuranten, når figuranten er demaskeret Kommer ikke frem 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Går frem til figuranten, når fører taler til figuranten 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Går frem til figuranten, når fører står ved figuranten 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/>	Går frem til figuranten, når fører er gået halv frem mod figuranten 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Går frem til figuranten uden hjælp, evt. med lav kropsholdning 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>
8 Skarp lyd	Viser sig ikke berørt. Hurtig kontrol, siden uberørt	Reaktionen forsvinder efter de første skarpe lyde. Afbryder, men genoptager tidligere aktivitet	Tilbageværende uro efter flere skarpe lyde. Kan ikke genoptage tidligere aktivitet <input checked="" type="checkbox"/>	Viser stigende flugttendenser efter hver skarp lyd både ved aktivitet og passivitet	Flygter under aktivitet Forlader evt. pladsen

OVERRASKELSE

Kommentarer:

Testen afbrydes



Mentalbeskrivers underskrift